

## KOV-AG Angebote im 1. Halbjahr des Schuljahres 2023/24

Start: ab Montag, 28.08.2023, sofern nicht anders angegeben

	<b>Die Deutschwerkstatt</b> (Frau Zöller)		Wir wollen Geschichten, Gedichte und Texte schreiben und hören. Ebenso wollen wir in Büchern lesen und vielleicht ein Quiz für Antolin erstellen. Aber auch Spiele, Geheimschriften und Leserätsel werden nicht zu kurz kommen oder wir gestalten eigene Comics oder Bilderbücher. Wenn du Spaß am Schreiben und Lesen hast, bist du genau richtig!			
	<b>Klasse 4</b>	<b>dienstags</b>	<b>14.30-15.30 Uhr</b>	<b>N 2.05</b> (2. Stock im Neubau)	<b>Grönenbergschule Melle</b>	<b>ca. 12 TN</b>
	<b>Die Mathematikwerkstatt</b> (Frau Ostermöller)		Wir beschäftigen uns gemeinsam mit Knobelaufgaben, Logicals, mathematischen Spielen, Aufgaben zur Strategiebildung und mathematischen Aufgaben und Problemen. Wenn sich das für dich nach Spaß anhört und du Freude an der Mathematik hast, bist du bei uns richtig!			
	<b>Klasse 3</b>	<b>donnerstags</b>	<b>14.30 - 15.30 Uhr</b>	<b>N 1.09</b> (1. Stock im Neubau)	<b>Grönenbergschule Melle</b>	<b>ca. 12 TN</b>
	<b>"Lego Spike-Roboter - Der Roboter-Baukasten für Scratch-affine Legofans"</b> (Frau Bolte)		Mit den LEGO-Spike-Baukästen können einfache Robotik-Einstiegsprojekte gebaut und auch komplexere Konstruktionen erstellt werden. Der HUB, das Herzstück des LEGO-Spike-Roboters wird mit Scratch, einer Drag-and-drop-Programmiersprache programmiert. So kann er dann in Bewegung gesetzt werden und unterschiedliche Handlungen ausführen. Wir werden in der AG vorgegebene Programme ausprobieren, uns später aber auch selbst Programme ausdenken. Wer mit Freude Lego baut, Spaß am Programmieren hat und die Vielseitigkeit der Robotik kennenlernen möchte, ist in der AG genau richtig.			
	<b>Klasse 3-4</b>	<b>mittwochs, 14täglich</b>	<b>14.00 - 15.30 Uhr</b>	<b>LeRie-Lernwerkstatt</b>	<b>GS Riemsloh</b>	<b>12 TN</b>
	<b>Programmier - AG</b> (Frau Lübker)		Du programmierst unterschiedliche Computerspiele mit den Plattformen code.org, Scratch und weiteren, lässt Roberta den Mars erkunden und beschäftigst dich mit dem Programmieren von Calliope. Dabei kannst du dich kreativ ausleben und durchblickst die Logik des Programmierens. Für Computer-Anfänger/innen und Fortgeschrittene.			
	<b>Klasse 4-6</b>	<b>mittwochs, 14täglich</b> <b>Start: 06.09.2023</b>	<b>14.00 - 15.30 Uhr</b>	<b>Computerraum (erstes Treffen in der Aula der Grundschule im orangen Gebäude)</b>	<b>Lindenschule Buer</b>	<b>max. 10 TN</b>
	<b>Schach für Anfänger</b> (Frau Hübner)		Magst du strategische und knifflige Spiele? Dann wird dir dieses sehr beliebte Brettspiel sicherlich gefallen. Du lernst in dieser AG die wichtigsten Spielregeln und Strategien kennen und kannst in kleinen Spielrunden erste Erfahrungen sammeln. Beim Outdoor-Schach kannst du die Regeln sogar auf einem Riesenspielfeld erproben.			
	<b>Klasse 3-4</b>	<b>mittwochs, 14täglich</b> <b>Start: 30.08.2023</b>	<b>13.15 – 14.45 Uhr</b>	<b>Bücherei</b>	<b>GS Wellingholzhausen</b>	<b>max. 16 TN</b>

# KOV-AG Angebote im 1. Halbjahr des Schuljahres 2023/24

Start: ab Montag, 28.08.2023, sofern nicht anders angegeben

	<p><b>Entdeckungsreise Sachunterricht</b> (Frau Wedler)</p>	<p>Interessierst du dich für naturwissenschaftliche Themen? Dann kannst du in dieser AG zu spannenden Themen forschen, experimentieren, recherchieren, dokumentieren und noch vieles mehr. Wir beginnen mit dem Thema Fledermause/Schall. Du wirst zu einem/-r Fledermausforscher/-in. Wenn sich genügend Kinder für die AG anmelden, können wir am Mittwoch, 04.10.23 (Elternbrief folgt) einen Ausflug zum Biologiezentrum Bustedt in Hiddenhausen machen. Dort lernst du Fledermäuse und einen Experten für Fledermäuse kennen und kannst die Lebensweise der Tiere vor Ort entdecken. Wenn das Wetter mitspielt, wirst du dort die sonst unhörbaren Laute der Fledermäuse in Freiheit mit Detektoren erleben und wahrnehmen.</p> <p>Termine: 06.09.23, 04.10.23 (Ort/Uhrzeit beim Ausflug abweichend), 1.11.23, 6.12.23, 10.01.24.</p>			
<p><b>Klasse 3-4</b></p>	<p><b>mittwochs, einmal monatlich</b></p>	<p><b>14.30 - 17.30 Uhr</b></p>	<p><b>Raum O 10 (Obergeschoss)</b></p>	<p><b>GS Wellingholzhausen</b></p>	<p><b>max. 15 TN</b></p>
	<p><b>Wenn die Natur verrückt spielt - Naturkatastrophen</b> (Frau Dahlmann-Kruckemeyer)</p>	<p>Tsunami, Tornado, Vulkanausbruch, Erdbeben, Lawine und Dürre sind Schlagwörter, die leider fast täglich in unseren Nachrichten aus der Welt vorkommen. Was ist das eigentlich genau? Wie entstehen sie eigentlich? Was löst sie aus und welche Frühwarnsysteme gibt es? In der AG schauen wir uns die Beschaffenheit der Erde mit all ihren Besonderheiten genauer an und überlegen gemeinsam, was wir dazu beitragen können, um unsere Erde wieder ein bisschen besser zu machen.</p>			
<p><b>Klasse 3-5</b></p>	<p><b>donnerstags</b></p>	<p><b>14.45 - 15.30 Uhr</b></p>	<p><b>Raum 303, 3. Stock</b></p>	<p><b>GS im Engelgarten</b></p>	<p><b>ca. 12 TN</b></p>
	<p><b>Strategiespiele - Schach</b> (Herr Loheide)</p>	<p>Das Denkspiel Schach gibt Raum für kreative Ideen und ist gut geeignet, logisches Denken, Reaktionsvermögen und Konzentration zu fördern. Mit der Fähigkeit, Probleme am Schachbrett aus eigener Kraft lösen zu können, gewinnst Du Optimismus und Selbstvertrauen. Das gehaltvolle Spiel für Dich zu entdecken, dabei möchte ich Dir helfen.</p>			
<p><b>Klasse 3-8</b></p>	<p><b>mittwochs, 14tägig</b></p>	<p><b>13.55 - 15.30 Uhr</b></p>	<p><b>Raum 102</b></p>	<p><b>Gymnasium Melle</b></p>	<p><b>ca. 12 TN</b></p>
	<p><b>AG Geocaching</b> (Herr Beck, Herr Lübbert)</p>	<p>In dieser AG lernen interessierte Schülerinnen und Schüler die „Geheimnisse“ des Geocachings (digitale Schatzsuche) kennen. Dabei lernen sie, wie man einen Cache sucht und versteckt und gelangen an viele interessante Orte in der Stadt Melle.</p>			
<p><b>Klasse 4-8</b></p>	<p><b>donnerstags, 14tägig</b> Start: 07.09.2023</p>	<p><b>13.55 - 15.30 Uhr</b></p>	<p><b>Raum 250 (Erkunderraum)</b></p>	<p><b>Gymnasium Melle</b></p>	<p><b>max. 20 TN</b></p>
	<p><b>Mathe-Knobel-AG</b> (Frau Nülle)</p>	<p>Du hast Spaß an Knobelaufgaben? Dich interessiert nicht nur das Ergebnis, sondern auch der Weg zur Lösung? Dann komm zu uns in die Mathematik AG! Hier wird getüftelt und geknobelt. Es werden mathematische Probleme entdeckt, Lösungen entwickelt und spannende Rätsel gelöst. Außerdem bereiten wir uns auf die OMO vor.</p>			
<p><b>Klasse 4</b></p>	<p><b>montags</b></p>	<p><b>13.55 - 14.40 Uhr</b></p>	<p><b>Raum 104</b></p>	<p><b>Gymnasium Melle</b></p>	<p><b>ca. 12 TN</b></p>